



ДОКУМЕНТАЦИЈА ЗА АКРЕДИТАЦИЈУ СТУДИЈСКОГ ПРОГРАМА
ПРВОГ СТЕПЕНА ВИСОКОГ ОБРАЗОВАЊА

Спецификација предмета

– Шифра: ОАСПИ02

Студијски програм/студијски програми: Пословна информатика			
Врста и ниво студија: Студије првог степена - Основне академске студије			
Назив предмета: Процеси развоја софтвера			
Наставник (Презиме, средње слово, име): Предраг Б. Матковић			
Статус предмета: Обавезан			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: Нема услова			
Циљ предмета: Предмет омогућује студентима да стекну теоријска и практична знања о активностима животног циклуса развоја софтвера и упознају различите процесне моделе развоја на нивоу њихових основних карактеристика и компаративних предности и недостатака. Такође, да стекну знања о основним принципима, моделима, методима, техникама и алатима у који се употребљавају у процесима развоја софтвера. У предмету се студенти оспособљавају да у реализацији појединих активности развоја користе одабране CASE технологије, као аутоматизована средства развоја информационих система.			
Исход предмета По завршетку курса студент ће бити оспособљен да: разуме фазе и активности процеса животног циклуса развоја софтвера; разуме и разликује различите процесе развоја софтвера на основу њихових кључних карактеристика и одабере одговарајући процес развоја у конкретном случају узимајући у обзир његове компаративне предности и недостатке; примени одговарајуће CASE технологије у реализацији појединих активности одабраног процеса развоја софтвера решавању конкретних проблемских ситуација.			
Садржај предмета Теоријска настава: Појам и концепти животног циклуса и активности развоја софтвера. Приказ активности у фазама планирања, анализе, дизајна, имплементације и одржавања софтвера. Различити процеси развоја софтвера, њихове карактеристике и компаративне предности и недостаци. Могућности примене појединих процеса развоја у конкретним ситуацијама развоја. Основни принципи и методолошки кораци развоја софтвера. Методи, алати и технике развоја софтвера. Појам, карактеристике, значај и могућности примене аутоматизованих CASE технологија у развоју. <i>Вежбе:</i> Примена CASE технологија у реализацији активности развоја софтвера.			
Литература			
<ul style="list-style-type: none"> • Pressman R.: Software Engineering, The McGraw Hill, 2005. (Одабрани делови у преводу); • Sommerville I.: Software Engineering, Pearson Education, 2011. (Одабрани делови у преводу); • Тумбас, П., Матковић, П., Ђурковић, Ј. "Развој информационих система", Економски факултет у Суботици, 2017. (одабрана поглавља). 			
Број часова активне наставе у 1. семестру			Остали часови
Предавања: 30	Вежбе: 30	Други облици наставе: Студијски истраживачки рад:	
Методe извођења наставе			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања		усмени испит	30
колоквијум-и	40		
Вежбе у рачунарској лабораторији	30		
СВЕГА	70		30