



ДОКУМЕНТАЦИЈА ЗА АКРЕДИТАЦИЈУ СТУДИЈСКОГ ПРОГРАМА  
ПРВОГ СТЕПЕНА АКАДЕМСКОГ ОБРАЗОВАЊА

Стандард 5: Курикулум

Табела 5.2. Спецификација предмета

– Шифра: ОАСПИ03

<b>Студијски програм:</b> Пословна информатика			
<b>Врста и ниво студија:</b> Студије првог степена – Основне академске студије			
<b>Назив предмета:</b> Структурно програмирање			
<b>Наставник (Презиме, средње слово, име):</b> Пере М. Тумбас			
<b>Статус предмета:</b> Обавезан			
<b>Број ЕСПБ:</b> 8			
<b>Услов:</b> Пословна информатика			
<b>Циљ предмета:</b> Циљ предмета је овладати основама структурног програмирања коришћењем програмског језика Ц и развити специфичне вештине логичког размишљања и решавања проблема које су неопходне за усвајање напредних техника програмирања.			
<b>Исход предмета:</b> По завршетку курса студент ће бити оспособљен да: - разуме и користи основну терминологију рачунарског програмирања, - разуме и примењује основне принципе и технике структурног програмирања, - осмисли и прикаже алгоритме за решавање једноставних (пословних) проблема, - самостално кодира, компајлира, линкује, дебагује, тестира и документује програме у програмском језику Ц, - дефинише и користи различите структуре података приликом решавања практичних проблема, - примењује типичне поступке програмирања и научене алгоритме при решавању практичних проблема, - користећи стечена знања и вештине структурног програмирања ефикасно савлада друге програмске језике на вишим годинама студија.			
<b>Садржај предмета:</b> Теоријска настава: Увод у програмирање. Подаци, варијабле, оператори, изрази. Секвенце. Селекције. Итерације. Низови. Типични поступци програмирања. Функције. Показивачи и динамичка алокација меморије. Референце. Област видљивости и важења променљивих. Стрингови. Структуре, уније, поља битова. Препроцесорске директиве. Заглавља и библиотеке. Рад са фајловима. Рекурзија. Алгоритми сортирања. Алгоритми претраживања. Повезане листе, стек, ред, стабло. Практична настава: Подаци, варијабле, оператори, изрази. Секвенце. Селекције. Итерације. Низови. Типични поступци програмирања. Функције. Показивачи и динамичка алокација меморије. Референце. Област видљивости и важења променљивих. Стрингови. Структуре, уније, поља битова. Препроцесорске директиве. Заглавља и библиотеке. Рад са фајловима. Рекурзија. Алгоритми сортирања. Алгоритми претраживања. Повезане листе, стек, ред, стабло.			
<b>Литература:</b> Ласло Краус „Програмски језик Ц са решеним задацима“, 9. издање, Академска мисао, 2014 Peter Prinz, Tony Crawford „Ц за програмере“, Микро књига, 20016 (изабрани делови књиге) Мартон Сакал, Лазар Раковић, Материјали у електронском формату			
<b>Број часова активне наставе у 2. семестру</b>			Остали часови
Предавања: 45	Вежбе: 30	Други облици наставе: Студијски истраживачки рад:	
<b>Методe извођења наставе:</b> предавања, вежбе, дискусије, обрада студија случаја у рачунарској лабораторији			
<b>Оцена знања (максимални број поена 100)</b>			
<b>Предиспитне обавезе</b>	<b>поена</b>	<b>Завршни испит</b>	<b>поена</b>
активности у току предавања:		писмени испит	40
колоквијуми: 1	20	усмени испит	30
домаћи задаци: 5			
семинарски рад:			
студија случаја у рачунарској лабораторији: 1	10		
<b>СВЕГА</b>	<b>30</b>		<b>70</b>