

## Спецификација предмета за књигу предмета

<b>Студијски програм</b>		МПИ	
<b>Изборно подручје (модул)</b>			
<b>Врста и ниво студија</b>		Мастер академске студије	
<b>Назив предмета</b>		Пословне мобилне апликације	
<b>Наставник (за предавања)</b>		Мартон Сакал	
<b>Наставник/сарадник (за вежбе)</b>		Лазар Раковић	
<b>Наставник/сарадник (за ДОН)</b>			
<b>Број ЕСПБ</b>	6	<b>Статус предмета (обавезни/изборни)</b>	
<b>Услов</b>			
<b>Циљ предмета</b>			
Циљ предмета је да студент допуни свој развојни портфолио знањима о принципима дизајна и развоја пословних мобилних апликација и тиме стекне ИТ вештине које су од критичне важности у mobile-first пословном окружењу.			
<b>Исход предмета</b>			
По завршетку курса студент ће бити оспособљен да:			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Опише аспекте мобилног програмирања који га чине различитим у односу на програмирање других платформи</li> <li>2. Изабере одговарајући приступ развоју пословних мобилних апликација</li> <li>3. Активно партиципира у различитим фазама процеса развоја пословних мобилних апликација</li> <li>4. Дизајнира кориснички интерфејс пословних мобилних апликација водећи рачуна о специфичностима UX дизајна мобилних уређаја</li> <li>5. У изабраном развојном окружењу, програмском језику и фрејмворку програмира пословне мобилне апликације које користе основне и напредне могућности мобилних уређаја</li> </ol>			
<b>Садржај предмета</b>			
<b>Теоријска настава</b>			
Mobile-first пословно окружење. Специфичности UX на мобилним уређајима у односу на друге платформе. Оперативни системи мобилних уређаја. Мобилни екосистем. Web app, native app, hybrid app. Програмски језици, фрејмворкови и развојна окружења мобилних апликација. Монетизација (пословних) мобилних апликација. Анатомија пословне мобилне апликације. Дизајн корисничког интерфејса и навигације мобилних пословних апликација. Локални и удаљени подаци, XML, JSON. Нотификације. Телефонирање. Мапе и локације. Конекције. Графика.			
<b>Практична настава (вежбе, ДОН, студијски истраживачки рад)</b>			
Инсталација и подешавање развојног окружења. Градивни елементи корисничког интерфејса. Layout-и. Фрагменти. Дијалози. Складиштење података - локално и удаљено. SQL. XML. JSON. Content Provider-и. Нотификације. Мултимедија. Телефонирање. Локације и мапе. Анимације. Конекције. Графика.			
<b>Литература</b>			
1	Talbot, J; McLean, J. (2014). Programiranje Android aplikacija. CET:Beograd. ISBN: 978-86-7991-374-6, izabrani delovi knjige		
2	Griffiths, D.; Griffiths, D. (2015). Android programiranje bez oklevanja. CET:Beograd. ISBN: 978-86-7991-407-1, izabrani delovi knjige		
3	Boduch, A. (2017). React and React Native. Puckt Publishing:Birmingham. ISBN: 978-1-78646-565-8. Prevod izabranih delova knjige.		
4	Činatambi, K. (2018). Naučite React. Mikro knjiga:Beograd. ISBN: 978-86-7555-427-1. Izabrani delovi knjige		
5	Мартон Сакал, Лазар Раковић, Материјали у електронском формату		
<b>Број часова активне наставе недељно током семестра</b>			
<b>Предавања</b>	<b>Вежбе</b>	<b>ДОН</b>	<b>Студијски истраживачки рад</b>
2	2		
<b>Остали часови</b>			

<b>Методе извођења наставе</b>	Предавања, вежбе, дискусије, обрада студија случаја у рачунарској лабораторији, самостални семинарски радови.		
<b>Оцена знања (максимални број поена 100)</b>			
<b>Предиспитне обавезе</b>	<b>поена</b>	<b>Завршни испит</b>	<b>поена</b>
активност у току предавања		писмени испит	
практична настава		усмени испит	30
колоквијуми	40		
семинари	30		